제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 시뮬레이션 게임

진행 내용: TDD 과정 제시를 위한 사례 제작

텍스트, 스크린샷, 문서, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

TDD 사례 제시를 위해 Test 코드 등의 필요 조건 작성 중

아마 점진적 개발을 보여주어야 하니 코드들을 분할하여 발전 과정을 제시할 듯.

목표: TDD 코드 작성 등 세부 개발 과정 작성, 타 게임과의 비교 분석 작성